O P Ć E P R O P O Z I C I J E

30. SPORTSKIH SUSRETA
SINDIKATA DRŽAVNIH I LOKALNIH SLUŽBENIKA I NAMJEŠTENIKA RH

Na natjecanjima mogu sudjelovati samo **članovi Sindikata**.

Povjerenik podružnice prijavljuje pojedince/ekipe za pojedine sportske discipline, a prijava dostavlja natjecateljskoj komisiji prema unaprijed utvrđenom roku prijave. Prijave se primaju do određenog roka. Prijave poslane poslije određenog roka, odnosno nepotpune prijave, odbacit će se.

Natjecanja se održavaju u sljedećim disciplinama:

- stolni tenis – žene i muškarci _ekipno
- streljaštvo - žene i muškarci _ekipno i pojedinačno
- kuglanje - žene i muškarci _ekipno i pojedinačno
- mali nogomet – muškarci
- pikado - žene i muškarci _ ekipno i pojedinačno
- potezanje užeta - mješovita ekipa
- tenis - žene i muškarci – pojedinačno
- odbojka na pijesku – mješovita ekipa
- ulična košarka - muškarci
- belot _žene i/ili muškarci _u parovima
- skakanje u vrećama – ekipno (mješovita ekipa)

Natjecanje u jednoj od navedenih sportskih disciplina može se održati ako se prijave najmanje četiri ženske ekipe i pet muških ekipa.
Na natjecanju se za postignuti uspjeh u svakoj igri dodjeljuje pehar i to za prvo, drugo i treće mjesto.
U svim sportskim disciplinama, ako nije drukčije utvrđeno, vrijede pravila Hrvatskog sportskog saveza dotične grane sporta.
Najbolji pojedinci u sportskim disciplinama, u kojima je to moguće utvrditi, proglašavaju se na temelju rezultata momčadskog dijela natjecanja. Ukupni pobjednik postaje ona županija čije ekipe osvoje najviše bodova.
Ako se prijavi veći broj ekipa, onda se ekipe razvrstavaju u kvalifikacijske grupe.
Predstavnik ekipe je dužan za svako natjecanje 5 minuta prije početka natjecanja dostaviti popis igrača.
Suce delegiraju natjecateljska komisija i voditelji disciplina.
Ako ekipa ne dođe u određeno vrijeme na sportski dio natjecanja, čeka se 10 minuta, a ako ni tada ekipa ne dođe, utakmica se registrira u korist suparničke ekipe prema pravilima te sportske discipline.
Natjecatelji se mogu žaliti ako smatraju da su povrijeđena pravila natjecanja. Žalba se predaje natjecateljskoj komisiji neposredno po završetku susreta. O žalbi odlučuje natjecateljska komisija u roku 30 minuta od završetka utakmice. Odluka natjecateljske komisije je konačna.

MALI NOGOMET

Natjecanje se odvija u skladu s pravilima Hrvatskog nogometnog saveza za mali nogomet i to u obliku kup-sistema, tj. na ispadanje.
Ako se utakmica završi bez pobjednika, izvodi se naizmjenično 3 udaraca sa 7 metara, a nakon toga, ako je potrebno, jedan po jedan do odluke i to treći izvođač.
Utakmice se igraju dva puta po 15 minuta, a odmor traje 5 minuta. Ekipu čini 6 igrača s vratarom, te pričuve.
Za nesportsko ponašanje i grubu igru igrač može biti isključen na dvije minute ili do kraja igre (crveni karton). Igrača koji bude isključen do kraja susreta, natjecateljska komisija može kazniti zabranom igranja na jednoj ili na više utakmica.
Udarci iz kuta se izvode prema pravilima velikog nogometa. Lopta se sa crte igrališta ubacuje nogom. Vratarov prostor je 6 m. Gol se može postići izravno iz slobodnog udarca. Kazneni udarac se izvodi sa 7 metara. Živi zid se postavlja na 3 metra.
Igrači igraju u tenisicama.
Žalba se mora podnijeti 5 minuta po završetku utakmice. O žalbi odlučuje natjecateljska komisija čija odluka je konačna. Veličina golova je kao u rukometu.
Tumačenje propozicija daje natjecateljska komisija.

STRELJAŠTVO

Natjecanje je ekipno u muškoj i ženskoj konkurenciji. Gađa se zračnom puškom serijske proizvodnje. U muškoj konkurenciji ekipa broji 4 člana, a u ženskoj 3 članice. Rezultati se računaju za postignuti ekipni uspjeh u poretku.
Gađa se u jednoj seriji u metu veličine 120 x 120 mm.
Muškarci gađaju 20 metaka za bodovanje s udaljenosti od 10 metara uz 5 pokusnih metaka. Žene gađaju 20 metaka s udaljenosti od 10 metara uz 5 pokusnih metaka.
Pojedinačni uspjeh u poretku određuje se na osnovi postignutih rezultata u ekipnom natjecanju za natjecatelje i za natjecateljice.
Vrijeme gađanja je ograničeno na 30 minuta. Organizator osigurava zračnu pušku.
Zabranjeno je korištenje privatne zračne puške te se gađanje izvodi isključivo zračnom puškom koju osigurava organizator.

KUGLANJE

Natjecanje se odvija u skladu s pravilima Hrvatskog kuglaškog saveza ekipno i pojedinačno i za muškarce i za žene.
Muška ekipa sastoji se od 4 igrača i dvojice u pričuvi koji se mogu mijenjati u tijeku bacanja, a ženska ekipa od dvije igračice i jedne u pričuvi koja se također može mijenjati u tijeku bacanja.
Kugle (muškarci) se bacaju po 60 puta i to 30 u pune i 30 u čišćenje.
Kugle (žene) se bacaju po 30 puta i to 15 u pune i 15 u čišćenje.
Pojedinačni uspjeh u poretku određuje se na osnovi bacanja u ekipnom dijelu.

STOLNI TENIS

Natjecanje se odvija u skladu s pravilima Hrvatskog stolno-teniskog saveza i to na način "Corbilon".
Ekipe se sastoje od dvojice natjecatelja odnosno dviju natjecateljica.
Igra se na tri dobivena seta u obliku kup-sistema, tj. na ispadanje ili na bodove, ovisno o broju prijavljenih ekipa.
Žalba se predaje neposredno po završetku utakmice. O žalbi odlučuje natjecateljska komisija čija je odluka konačna.
Svaki natjecatelj sebi osigurava opremu, a loptice osigurava organizator.

PIKADO

Natjecanje je ekipno. Ekipa ima 3 člana.
Rezultat se dobiva zbrajanjem bodova.
Pogodak se računa prema mjestu (krugu) gdje se strelica zabode i zadrži najmanje 5 sekundi.
Vrijeme bacanja po ekipi ograničava se na 15 minuta.
Meta za gađanje je postavljena tako da je centar mete na visini od 1,73 metara od poda, a linija bacanja udaljena je od linije koja označava položaj mete 2,37 metara. Dijagonala između centra mete i linije za bacanje iznosi 2,93 metara.
Bacanje strjelica (gađanje) obavlja se stojeći, bez pomagala.
Svaki natjecatelj, odnosno natjecateljica, ima pravo na tri pokusne i 3x3 (tri serije po tri) natjecateljskih strjelica. Baca se samo jedanput.
Ukoliko strelica pogodi u pikado te pri tomu padne na tlo pogodak se neće uvažiti.
Pojedinačni uspjeh određuje se na temelju rezultata iz ekipnog natjecanja.
Natjecanje se odvija na otvorenom ili u zatvorenom prostoru.

POTEZANJE UŽETA

Natjecanje je ekipno i odvija se po kup-sistemu (na ispadanje).
Ekipa ima 8 natjecatelja i to 6 muškaraca i 2 žene (obvezno). Natjecanje se odvija s užetom dužine 34 metra, bez čvorova i debljine 8 cm.
Na sredini užeta je znak - zastavica i od njega po dva metra sa svake strane su oznake do kojih igrač može držati rukom uže.
Natjecanje se održava na ravnoj površini na kojoj je označeno početno mjesto - središnja crta gdje stoji (visi oznaka) zastavica s užeta, odnosno od kojeg su odmaknute ekipe na dvije suprotne strane. Od središnje crte po jedan metar sa svake strane nalazi se polje u kojem je moguće pomicanje zastavice u jednom ili drugom smjeru.
Prelaskom zastavice u polje preko označene crte od jednog metra pobjeđuje ekipa koja je prevukla zastavicu u svoje polje.
Pobjednik je ekipa koja pobijedi dva puta.

TENIS

Turnir se organizira u dvije spolne skupine - pojedinačno (singl).

Teniski turnir organizira se ovisno o broju prijavljenih igrača izvlačenjem natjecateljskih brojeva za sve kandidate koji nisu rangirani na listi HTS-Veterana.
Turnir će se igrati po švicarskom sustavu do 9 dobivenih gemova, a u slučaju rezultata 8:8 odigrati će se "tie break".
Polufinale i finale igraju se na 2 dobivena seta uz primjenu "tie break" u svakom setu.
Kod izjednačenog rezultata u gemu igrač koji prima servis bira stranu, a gem osvaja igrač koji dobije bod (poen).
U polufinalu i finalu biti će organizirano suđenje po sucima, a mečeve do tada suditi će igrači uz intervenciju dežurnog suca.
Svaki sudionik-natjecatelj sebi osigurava reket, a organizator osigurava loptice (Wilson ATP).

ODBOJKA NA PIJESKU

Natjecanje se odvija u skladu s pravilima Hrvatskog odbojkaškog saveza.
Svaku od prijavljenih ekipa čine po tri člana (mješovite ekipe).
Teren je veličine 16x8 m te je podijeljen na dvije polovice površine.
Mreža na turniru visoka je 2,30 m.
Servis je dopušten sa bilo kojeg dijela osnovne linije. Dopušten je samo jedan pokušaj.
Sve utakmice igraju se na dva dobivena seta. Set je završen kad jedna ekipa osvoji 21 poen (uz razliku od dva poena), odnosno ako se igra treći set onda set traje 15 poena (također uz razliku od dva poena).
Članovi ekipe mogu dodirnuti loptu najviše tri puta prije nego je prebace preko mreže.
Dopušteno je igrati bilo kojim dijelom tijela.
Svaka ekipa u jednom setu ima pravo na jedan time-out po 30 sekundi. Ekipe mijenjaju strane po završetku seta. U trećem setu strane se mijenjaju svakih sedam poena.
Žalba se mora podnijeti 5 minuta po završetku utakmice. O žalbi odlučuje natjecateljska komisija čija odluka je konačna.

ULIČNA KOŠARKA (STREETBASKET)

Ulična košarka se igra na jedan koš.
Ekipe čine 3 igrača i zamjene. Ekipe moraju biti na igralištu u vrijeme predviđeno rasporedom natjecanja. Ako se ekipa ne pojavi pet minuta nakon početka utakmice, gubi utakmicu 11 prema 0.
Pobjednik utakmice je:
a) ekipa koja prva postigne dvadesetjedan (21) ili više poena uz uvjet da je prednost nad protivničkom ekipom najmanje dva (2) poena razlike,
b) ekipa koja postigne 11 poena, a da protivnička ekipa nije postigla niti jedan poen (pravilo: «Automat», 11:0),
c) ekipa koja vodi po isteku 20 minuta regularnog vremena, makar samo za 1 poen. U slučaju neriješenog rezultata po isteku regularnog vremena, igrat će se produžetak sve dok jedna ekipa ne postigne poen. Posjed lopte na početku produžetka ima ekipa koja je bila u posjedu lopte na isteku regularnog vremena.
Ekipa mora aktivno igrati na koš. Svako odugovlačenje (pasivna igra, opstrukcija igre) po procjeni suca, kaznit će se gubitkom posjeda lopte.
Ekipa može pozvati jednu minutu odmora u svakoj košarci (traje 1 minutu).

Nema ograničenja broja zamjena koje ekipe mogu zatražiti u svakom trenutku kada nema igre.
Košarka počinje bacanjem za posjed lopte prvoimenovane ekipe po rasporedu. U slučaju podbacivanja lopte, ekipe naizmjence bacaju za posjed lopte.
Nakon svakog obrambenog ili napadačkog skoka ili presječene lopte ili osvojene lopte, može se odmah gađati koš. Nakon svakog koša ekipa koja je prije bila u napadu počinje igru s čeone crte (izvan polja ograničenja), bez potrebe da sudac dotakne loptu.
Ubacivanje lopte iza čeone i iza bočnih crta kada lopta ode u aut, mogu se izvesti bez potrebe da sudac dotakne loptu. Kod ubacivanja lopte kada je dosuđena pogreška, sudac mora uručiti loptu igraču koji izvodi ubacivanje.
Nema ograničenja osobnih pogrešaka po igraču.
U slučaju pogreške (faula) na igraču koji šutira na koš dodjeljuje se dodatno slobodno bacanje ako igrač pogodi.
Nakon posljednjeg uspješnog ili neuspješnog slobodnog bacanja, lopta ostaje u posjedu ekipe u napadu i izvodi se s čeone crte (izvan polja ograničenja).
Samo igrači smiju ući u igralište za vrijeme košarke. Kapetan ekipe je jedina osoba koje može uljudno pitati suce za minutu odmora, proteklo vrijeme ili rezultat.
Sudac odlučuje o kratkom prekidu igre (sudački time-out) i slučaju povrede jednog ili više igrača, bez obvezne zamjene.
Suci i pomoćnici mogu pozvati sudački time-out za provjeru rezultata, sata za igru, problem i/ili razriješiti bilo koju nesuglasicu.
SVE DRUGE SITUACIJE U IGRI RJEŠAVATI ĆE SE PO FIBA TEHNIČKIM PRAVILIMA.
Opaska:
Duh košarke zahtijeva isključivo sportsku igru. I najmanji pokušaj nasilničkog ili provokativnog ponašanja igrača može se kazniti tehničkom ili isključujućom pogreškom. Opunomoćenik turnira kasnije će odlučiti da li će isključenje trajati jedan koš ili cijeli turnir.

BELOT

Igra se s kartama "Mađaricama" (32 karte) u parovima koji mogu biti i mješoviti na dvije (2) dobivene partije do 1001.
Igrač koji miješa dijeli po 3 karte u dva kruga i dvije neotkrivene karte (talon).
Zadnji igrač obvezno uzima jednu boju.
Zvanja su:
- tri karte za redom i bela (dama i kralj u adutu), dvadeset (20); četiri karte za redom, pedeset (50); pet karata u nizu ili 4 iste bodujuće karte, stotinu (100), osim četiri devetke – stotinu i pedeset (150) i četiri dečka, dvjesta (200); sve karte u adutskoj boji (belot).
Kod zvanja 20, 50 i 100, prednost ima (vrijedi) zvanje u adutu.
U slučaju da igrač zove "belot" (sve karte u jednoj boji) partija se smatra završenom.
Jačina karata kod zvanja četiri iste (100) su as, kralj, dama i dečko i desetke i imaju prednost pred zvanjem 100 u jednoj boji (poredanih pet karata za redom).
Nepoštivanje boje ili veće karte (ibera) kažnjava se pisanjem cijelog miješanja, uključujući i zvanje. Nema izjednačenog rezultata (višenja), već se piše igra za ekipu koja nije zvala.
Igra se na «dosta» zaustavljanjem igre priliko prelaska 1001 osvojenog boda, što igrači moraju naglasiti. Prva tri mjesta se nagrađuju.
<u>Za rješavanje nesporazuma nadležan je sudac.</u>

(Moguća je izmjena pravila igre belota - ovisno o dogovoru sudionika igre)

SKAKANJE U VREĆAMA

Natjecanje se održava ekipno u kup sistemu odnosno na ispadanje. Ekipu sačinjava jedna ženska i jedna muška osoba.
Na razmaku od 20 metara postavljaju se vidljive startne i pozicijske oznake (označene zastavicom). Prijavljene ekipe kreću sa startne pozicije na startni znak suca zviždaljkom. Prijavljene ekipe dobivaju platnenu vreću, ulaze u nju, te na startni znak suca zviždaljkom, jedan od dva natjecatelja iz svake ekipe kreće sa startne oznake prema označenoj poziciji koja se nalazi 20 metara udaljena od startne oznake te je dužan okružiti oko označene pozicije te se vratiti do startne oznake. Nakon prelaska startne oznake prvog natjecatelja drugi natjecatelj također kreće skačući prema označenoj poziciji na udaljenosti od 20 metara također je okružuje te se skačući vraća prema startnoj oznaci. Pobjednik je ona ekipa koja se nakon izmjene prva vrati do startne oznake. Vreća natjecatelju/ici mora biti u području iznad trbuha.
Natjecanje se odvija na otvorenom prostoru i to, u pravilu, na pješčanoj podlozi.

KRITERIJI ZA EKIPNO BODOVANJE

Za ekipni uspjeh na natjecanju boduju se prva tri mjesta u pojedinačnim disciplinama i to:

- prvo mjesto 3 boda
- drugo mjesto 2 boda
- treće mjesto 1 bod

Ako dvije ekipe imaju jednaki broj bodova, bolje plasirana ekipa je ona koja ima više osvojenih prvih mjesta odnosno drugih mjesta.